Toño el cazador de Osca

Nombre: Toño

Este pequeño cazador con alma de pastor es un verdadero estratega, sus inicios empezaron en las tierras en las que le vieron crecer, era un cazador de urones, conejos, liebres e incluso serpientes. Caza mediante el uso de su ballesta y el uso de trampas, conoce bien los terrenos y le encanta poner cepos a sus presas.

Es un hombre pequeño, delgado y ágil, difícil de ver, pero él siempre te verá, suele posicionarse en buenos sitios que le den una visión mejor que al enemigo y desde ahí dirige a sus compinches, su objetivo es siempre ganar, da igual el precio, muchas veces usa de cebo para sus trampas a sus propios hombres…

Toño se venderá a cualquier postor, no tiene más interés que la supervivencia, le gusta estar en el frente porque así conoce nuevos sitios para cazar, pero odia las ciudades y se le da mal vivir en ellas, siempre intenta que su periodo de tiempo en las urbes sea escaso, simplemente cobrar e irse. Sabe que si le tendieran una trampa en una callejuela de poco servirían sus trampas y su ballesta, sus utensilios solo sirven para el campo y los sitios con espacio para correr y esconderse, veremos cómo se enfrenta a ese nuevo escenario si acaba en Ysbilia…

Descripción del personaje:

Toño es bajito, delgado, suele ir con harapos, no lleva identificaciones de ningún bando y porta una boina que le cubre su pelo rizado.

Sus armas son la ballesta o cualquier arma a distancia que es donde se siente seguro en combate, incluso con una honda, además porta una pequeña daga por si la cosa se pone fea. Pero lo que más le gusta es ir colocando trampas, de todo tipo, sobre todo cepos, siempre lleva unos cuantos en su bolsa.